Туннель. Правила

1. **Поле**
   - 1.1. Ломаный путь без ветвлений, ограниченный стенками
   - 1.2. Минимальное расстояние между стенками тоннеля – 30 см
   - 1.3. Высота стен тоннеля – 10 см и выше
   - 1.4. Как минимум один из изгибов тоннеля будет под углом 90 градусов
2. **Роботы**
   - 2.1. В каждой попытке принимают участие один робот
   - 2.2. Допускаются роботы размером до 30 см включительно
   - 2.3. Платформа робота – произвольная: колесная, гусеничная, шагающая и т.п.
   - 2.4. Робот не должен содержать устройств дистанционного управления. Если устройства являются неотъемлемой частью контроллера робота, на время проведения соревнования они должны быть выключены
   - 2.5. Робот не должен повреждать или сдвигать стенки тоннеля, а также двигаться над ними
3. **Игра**
   - *3.1. Цель игры*
     - 3.1.1. Проехать тоннель как можно быстрее
4. **Игровые моменты:**
   - *4.1. Подготовка к игре*
     - 4.1.1. Соревнования состоят из двух попыток: первая попытка – все команды по списку, затем перерыв не более 15 минут (сразу после первой попытки можно взять робота, сделать пробные попытки, изменить конструкцию с условием ограничения размеров, изменить программу), затем вторая попытка команд по списку
     - 4.1.2. Соревнующийся ставит своего робота перед линией старта, находящейся в тоннеле (ни одна из опорных деталей робота на находится за линией старта)
   - *4.2. Старт*
     - 4.2.1. Соревнующийся включает робота
     - 4.2.2. В момент касания опорной деталью робота линии старта судья начинает отсчет времени на секундомере
   - *4.3. Прохождение тоннеля*
     - 4.3.1. Во время прохождения тоннеля соревнующийся не должен касаться робота
     - 4.3.2. На прохождение тоннеля дается максимум 2 минуты
     - 4.3.3. Допускаются развороты робота вокруг своей оси и езда в противоположном направлении, но если робот выехал из тоннеля на старте – он считается не прошедшим тоннель
     - 4.3.4. Судья вправе остановить прохождение, если робот явно не способен двигаться дальше
   - *4.4. Финиш*
     - 4.4.1. Судья заканчивает отсчет времени на секундомере после пересечения линии финиша в конце тоннеля всех опорных деталей робота
     - 4.4.2. Если робот выехал из тоннеля на старте, остановился в туннеле или не дошел до финиша за 2 минуты, в результат попытки записывается 2 минуты